Não importa a aventura, vista a sua roupa preferida.
brandili
CRIANÇA TODO DIA
INVERNO BRANDILI.
AGORA, TODA AVENTURA VAI TER FINAL FELIZ.
WWW.BRANDILI.COM.BR

AQUI TEM

Curiosidades!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

ILUSTRAÇÕES: JARDIM

A POPULAÇÃO DA TERRA PODE AUMENTAR TANTO QUE ULTRAPASSE O LIMITE MÁXIMO DE HABITANTES?

Danielle Komorizono, 13 anos
Mogi das Cruzes – SP

Os pesquisadores acham que atualmente não existe a possibilidade de a população aumentar a ponto de não haver espaço para todos no planeta. Hoje, o problema não é a falta de espaço, e sim a qualidade de vida dos habitantes. A população está crescendo devagar, mas os recursos naturais necessários para a vida, como a água, não são infinitos e devem ser preservados para garantir a sobrevivência dos 6 bilhões de pessoas que já moram na Terra e das que virão no futuro.

EXISTEM TUCANOS NO JAPÃO? POR QUE ELES APARECEM EM DIGIMON?

Matheus A. O. Barbosa
Jacupiranga – SP

Não. Os tucanos são aves que vivem apenas em regiões de florestas tropicais, desde o sul do México até a Argentina, incluindo o Brasil. Eles e outros personagens de desenhos animados são inspirados em pesquisas feitas pelos roteiristas e desenhistas ou até mesmo inventados.

VOCÊ SABIA QUE...

- Os cientistas acreditam que um dos lugares mais gelados do Universo é a nebulosa de Bumerangue? A temperatura por lá fica perto dos 272 graus Celsius negativos.

QUEM INVENTOU O SORVETE? DE QUE SABOR ERAM OS PRIMEIROS?

Isabella Gatto Pires da Silva
Santos – SP

Não se sabe ao certo quem inventou o sorvete, mas há registros de que os chineses, há 3 mil anos, faziam uma mistura de neve, frutas, mel e uma pasta de arroz, que teria dado origem a essa delícia. Quando o navegador Marco Polo visitou a China, gostou da receita e levou a idéia refrescante para seu país, a Itália. Os italianos incluíram leite para deixar a mistura mais gostosa e cremosa.

QUANDO PUXAMOS O AR PARA DENTRO DO CORPO, POR QUE A NOSSA BARRIGA FICA FINA? ELA NÃO DEVERIA ENCHER?

Fernando e Thiago
São Bernardo do Campo – SP

O ar enche os pulmões e não a barriga. Ela afina quando puxamos o ar porque a musculatura da área se contrai para ajudar nossa respiração.

A GIRAFA E O CAVALO SÃO DA MESMA FAMÍLIA?

Sophia R. Nunes
Belém – PA

Não. A girafa pertence à família dos girafídeos, animais que possuem pernas longas e finas, pescoço comprido e pequenos chifres. Já os cavalos são da família dos eqüídeos, bichos com corpo forte e focinho alongado, capazes de correr em alta velocidade.

CONSULTORIA:
FERNANDO ALBUQUERQUE (gerente do Projeto Componentes da Dinâmica Demográfica/IBGE); ELIE FISS (professor de pneumologia da Faculdade de Medicina do ABC); LUIS FÁBIO SILVEIRA e GUILHERME RENZO ROCHA BRITO (Departamento de Zoologia da Universidade de São Paulo) e MARIA APARECIDA MORATA (professora de geografia do Colégio Santa Maria).

TESTE

VAI COMEÇ

Junho é mês de festas, de comidas gostosas, de dançar quadrilha. Faça o nosso teste e veja o quanto você sabe das tradições juninas. Depois, divirta-se no arraial mais próximo.

1 Quem começou a organizar festas juninas no Brasil?

- A Os índios da Região Sudeste.
- B Os portugueses, que trouxeram a tradição lá da Europa.
- C Os imigrantes italianos.

2 Como se dança o bailado das fitas?

- A Agitando fitas coloridas para o alto.
- B Girando ao redor de um mastro, trançando fitas pregadas a ele.
- C Com uma saia cheia de fitinhas.

3 No jogo das argolas, o vencedor é quem:

- A Atira as argolas mais longe.
- B Encaixa as argolas nos alvos.
- C Derruba garrafas de plástico com as argolas.

4 Santo Antônio é conhecido como:

- A Casamenteiro.
- B Santo das causas impossíveis.
- C Protetor dos dançarinos.

5 O pau-de-sebo serve para pendurar:

- A Bandeirinhas.
- B Prêmios.
- C Fogos.

6 Em geral, qual é a música típica de um arraial junino?

- A Samba.
- B Rock.
- C Forró.

7 Como se chama a brincadeira de enviar recadinhos para os amigos e paqueras na quermesse?

- A Amigo-galante.
- B Correio-elegante.
- C Amigo-secreto.

AR A FESTANÇA!

8 Qual das frases a seguir é tradicional na quadrilha?

- A Olha a roda!
- B Olha a curva!
- C Olha a cobra!

9 Fandango, lundu e cateretê são:

- A Comidas típicas.
- B Brincadeiras.
- C Danças juninas.

10 O que se festeja na quadrilha?

- A Um aniversário.
- B Um casamento.
- C Um batizado.

11 Complete a frase: "Cuidado para não se queimar. Olha que a fogueira já queimou..."

- A O meu vestido.
- B O meu amor.
- C O meu bolo.

12 Em Parintins, no Amazonas, as festas são comemoradas com um espetáculo que mistura dança, música e teatro, chamado:

- A Bumba-meu-boi.
- B Folia de reis.
- C Congada.

13 Quais os santos homenageados nas festas juninas?

- A São Cosme e São Damião.
- B São Jorge e Santo Antônio.
- C Santo Antônio, São João e São Pedro.

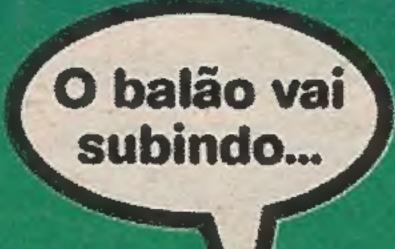
14 As festas nasceram para homenagear:

- A São João.
- B São Pedro.
- C Santo Antônio.

15 A dança da quadrilha veio de uma antiga dança:

- A Francesa.
- B Portuguesa.
- C Indígena.

CONFIRA AS RESPOSTAS

1B, 2B, 3B, 4A, 5B, 6C, 7B, 8C, 9C, 10B, 11B, 12A, 13C, 14A, 15A.

VEJA O RESULTADO

De 0 a 4 respostas certas
Ops... Parece que você não curte muito essa festa. Que tal conhecê-la melhor? Não precisa vestir roupas típicas nem dançar a quadrilha. É só ir com a turma a uma quermesse e se divertir nas barracas de brincadeiras!

De 5 a 9 respostas certas
Você costuma se divertir nas festas, mas pode conhecer ainda melhor as tradições juninas. Pesquise um pouco mais o assunto e pergunte para seus amigos, pais e professores. Assim vai ser mais legal entrar na quadrilha.

De 10 a 15 respostas certas
Parabéns! Você deve gostar de se divertir no arraial e conhece bem as tradições das quermesses. Então, aproveite que junho chegou! Coloque seu chapéu de palha e vá para a festa.

CRIS EICH & JEAN CLAUDE

FORÇA

MegaMan sai do mundo dos games e es

Você com certeza gostaria de passar um tempo em DenTech, uma cidade onde tudo fica ligado a uma rede cibernética, que é como um mundo paralelo. Nessa rede, os humanos podem controlar parceiros virtuais, como em um jogo de videogame.

É nesse lugar que acontecem as aventuras da nova série de desenhos **MegaMan NT Warrior**, que traz para a TV o incrível MegaMan, um dos personagens mais legais do universo dos games.

Ele é o parceiro de Lan, um menino

GLIDE
Forte, leal e educado, ele se preocupa com a segurança de todos. É capaz de desintegrar qualquer vírus.

YAI
Genial e mimada, ela é mais nova que o resto da turma, porque está adiantada na escola. Seu pai preside uma empresa de videogames.

LAN
O herói humano da série pretende se transformar no melhor lutador da rede. Para isso conta com MegaMan, seu incrível netnavi.

GUTSMAN
Um gigante corajoso e com um coração de ouro. Quase sempre é amável e pacífico, mas fica perigoso quando perde a calma.

DEX
Grandalhão e forte, é o melhor amigo de Lan. Tem muitos poderes, adora lutar, mas não tem estratégia. Joga usando a força e nem sempre se sai bem.

MEGAMAN
Ele parece frágil, mas é valente e muito poderoso. É o único netnavi que pode combater sozinho os vilões do grupo chamado de Mundo Três.

Texto ROBERTA VIGANÓ

TOTAL!

tréia incríveis aventuras na telinha.

que adora participar de disputas cibernéticas com os colegas de escola. Nas competições, eles se conectam à rede com um equipamento e acionam os avançados amigos virtuais, chamados de netnavis.

Além de encarar as batalhas virtuais, esses heróis ajudam as crianças em suas tarefas e têm de se unir para combater os terríveis vírus que invadem a rede e ameaçam o mundo real. Conheça a turma toda e escolha o seu netnavi favorito. Ele será seu parceiro no mundo dos desenhos.

PROTOMAN
É um dos mais rápidos e poderosos netnavis. Mas é convencido demais e por isso não é o melhor parceiro de batalhas.

MAYLU
Uma garota muito legal e grande amiga de Lan. Bonita, inteligente e corajosa, está sempre disposta a ajudar seu grupo quando o perigo se aproxima. Tem uma certa queda por Lan.

CHAUD
Rival de Lan nas batalhas, ele é um dos melhores lutadores da rede. Tranqüilo e confiável, na hora de combater os vilões, Chaud se une a Lan e sua turma de amigos e mostra suas habilidades.

TORY
É tímido, fala baixo e sempre tem um bom conselho para dar. É o mais pensativo, cuidadoso e prudente do grupo.

ICEMAN
Parece um duende de Papai Noel, mas não se engane pelo visual: ele é fera nas batalhas e nunca deixa um amigo encrencado.

ROLL
É tímida e vaidosa, mas infalível nas lutas. Tem o poder de entrar nos equipamentos e alterar informações e é muito útil no trabalho em equipe. É apaixonada por MegaMan.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Design ▸ ALICE FARES FERREIRA

A TURMA DO MAL

Conheça os vilões do Mundo Três.

Elecman é um netnavi invocado. Ele é acionado por uma guitarra e é capaz de eletrificar os adversários em poucos instantes. Quem o comanda é Count Zap, um vilão metido a músico, que toca guitarra muito alto e fora de tom. Formam uma dupla difícil de encarar em qualquer mundo.

O palhaço **WackoMan** é uma espécie de bobo da corte do mal. Sua parceira Maddy é a única mulher do Mundo Três e não tem medo de nada. Ela se preocupa mais com seu próprio visual do que com os planos de Mr. Wily.

MagicMan tem forma de mago e é o netnavi mais poderoso e perigoso de todos. Seu parceiro Yahoot se apresenta como um grande místico. Pratica ioga e é capaz de colocar em transe aqueles que o rodeiam.

Torchman é um ser esquentadinho, que lança fogo pelos braços. Seu comandante é Mr. Match, que adora colocar fogo em tudo e tem um temperamento explosivo.

Mr. Wily é o ambicioso líder do Mundo Três, que reúne os seres do mal. Ele espalha vírus na rede para tomar o controle de tudo e destruir o mundo real.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

MegaMan é exibido todo sábado e domingo, às 18h30, no canal Fox Kids.

AGENTES SECRETOS

Eles parecem pessoas comuns, mas escondem muitos segredos e estão sempre prontos para defender o mundo virtual. Também possuem netnavis poderosos.

MAYSA ▸ Esse vendedor de peixes é também o Comandante Beef, chefe dos agentes secretos da rede, que ajudam o grupo de Lan e seus netnavis em suas batalhas.

MIYU ▸ Muito bonita, ela tem o dom da adivinhação e trabalha com objetos raros e antiguidades.

SAL ▸ Doce e delicada, ela passa muito tempo cuidando do seu jardim, mas acaba sempre informada sobre tudo e sabe usar as forças da natureza para vencer o mal.

AVENTURA ESPACIAL

Veja como os cientistas querem fazer novas descobertas sobre Saturno.

Já imaginou viajar por quase sete anos? Pois faz todo esse tempo que a sonda Cassini foi lançada no espaço e só agora está perto do seu destino: o planeta Saturno.

Ela possui equipamentos para fotografar e recolher informações sobre o ambiente. Já passou por Júpiter e Vênus. Em junho, vai sobrevoar um dos satélites de Saturno e fazer imagens de sua superfície.

Em julho, a Cassini entrará na órbita de Saturno e passará pelos anéis. Ela está programada para ficar quatro anos estudando o planeta e enviando informações aos cientistas. Depois vai parar de funcionar.

DE OLHO NA LUA

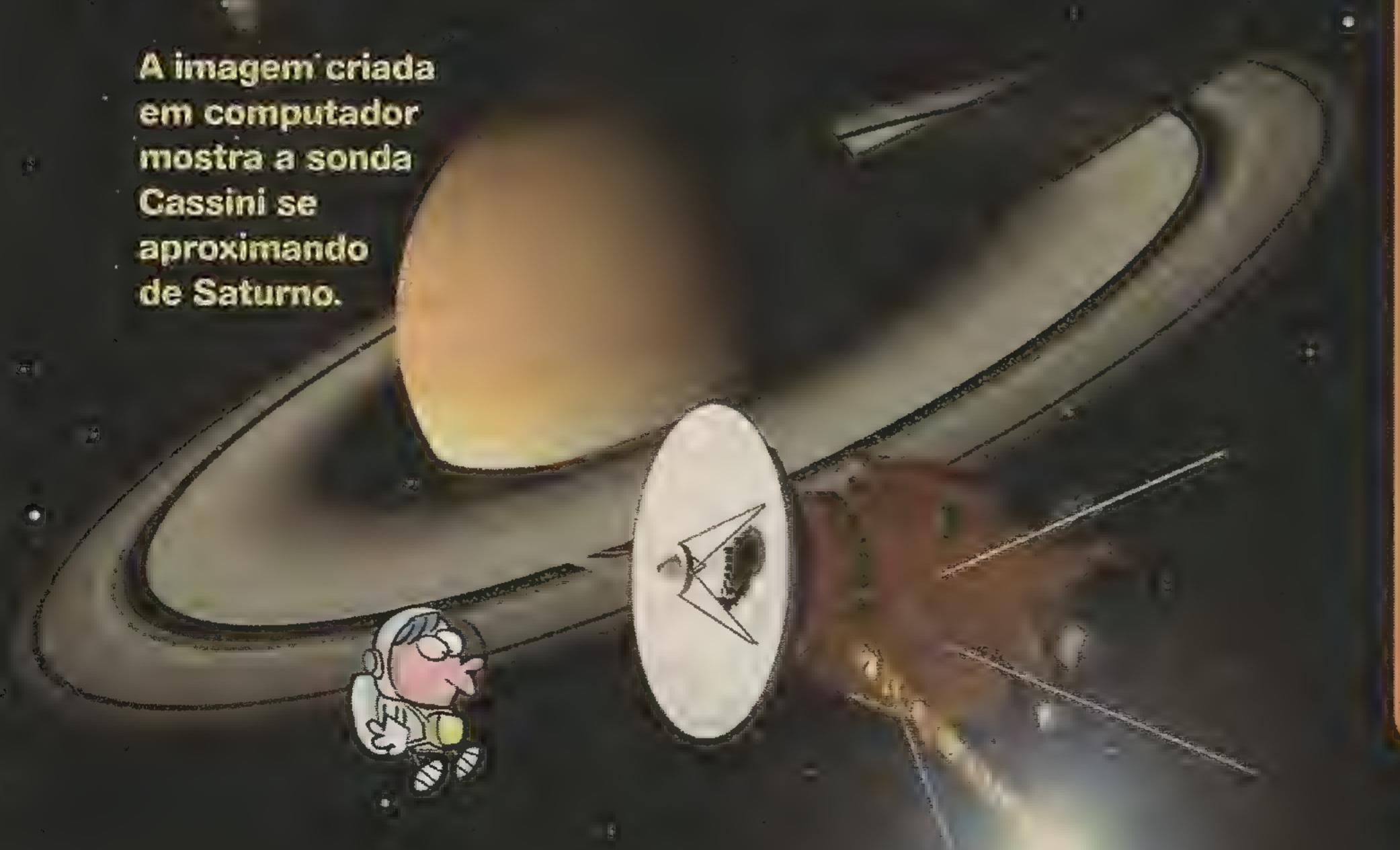
Em janeiro de 2005, a Cassini vai mandar uma sonda menor para a superfície de Titã, a maior das 31 luas conhecidas de Saturno.

Ela vai atravessar a espessa atmosfera de Titã e pousar sobre sua superfície gelada.

Os cientistas estão interessados em Titã porque acreditam que ela pode ser parecida com o nosso planeta há bilhões de anos. Ao estudar essa lua de Saturno, eles esperam entender como era a Terra no passado e saber mais sobre como surgiu a vida por aqui.

- Nunca uma sonda espacial chegou a um lugar tão distante do Universo como **Titã**?
- Saturno é uma gigantesca bola de gás, formada principalmente por hidrogênio e hélio? Ele é o segundo maior planeta do Sistema Solar e, se desse para colocá-lo numa bacia com água, ele flutuaria.
- A Cassini pesa cerca de 6 toneladas e tem mais ou menos o tamanho de um ônibus escolar?
- Mais de 200 cientistas de 17 países trabalham no projeto Cassini?
- A distância média entre a Terra e Saturno é de 1,3 bilhão de quilômetros?

IMAGENS: NASA

A imagem criada em computador mostra a sonda Cassini se aproximando de Saturno.

Conheça o grou, um pássaro que canta e dança e é famoso no mundo todo.

ELE É UM SHOW!

Bonito e elegante, o grou é uma ave que viaja longas distâncias e voa bem alto. Mas não adianta olhar para o céu e procurar por ele, pois esse tipo de pássaro não existe nos países da América do Sul.

Há 15 espécies de grou pelo mundo que se diferenciam pelas cores e pelo tamanho. E, onde quer que eles vivam, são famosos por seu jeito de cantar e dançar.

Em turma, emitem grasnados bem altos para alertar seus companheiros quando percebem algum perigo. Se não conseguem fugir, eles se enchem de coragem e atacam com o bico forte e pontudo.

Mas é na hora de namorar que essas aves exibem todo o seu talento. Os machos soltam gritos altos e estridentes para impressionar as fêmeas e fazem uma complicada dança para chamar a atenção delas.

Quando ela escolhe um namorado, o casal dança junto, mostrando a leveza e graça de bailarinos.

Os grous passam a maior parte do tempo andando em pântanos à procura de peixes, moluscos, lagartos e outros alimentos.

A fêmea costuma colocar dois ovos no ninho feito de grama. O pai ajuda a chocar e a cuidar dos filhotes, que em alguns casos são capazes de correr e até de nadar logo que saem do ovo.

No inverno, os grous fogem do frio voando em bandos. Para isso, esticam bem seu pescoço comprido para a frente e suas pernas para trás e sobem muito alto.

O grupo cruza os céus reunido em forma de letra V. Assim, furam a resistência do ar, de modo que os que vão atrás precisam fazer menos esforço. Por isso, eles se revezam na liderança da turma. Os grous conseguem voar mais de 5 mil quilômetros, sem errar o caminho!

JULIA MOIÓLI

SORTE E FELICIDADE

Os pesquisadores acreditam que essas aves existem há mais de 37 milhões de anos.

Elas aparecem em desenhos pré-históricos na África e na Europa, em figuras do antigo Egito, em totens de índios americanos e são consideradas sagradas em vários países do Oriente.

No Japão, o grou é conhecido como tsuru e simboliza boa sorte, saúde e felicidade. Segundo uma lenda japonesa, a pessoa que fizer mil tsurus de origami terá um pedido realizado.

Veja como dobrar um tsuru e saiba mais sobre a preservação do grou no site www.recreionline.com.br

A ficha do bicho

Tamanho ▸ até 1 metro e meio de altura.
Peso ▸ cerca de 5 quilos.
Alimentação ▸ peixes, insetos, grama e pequenos mamíferos.
Tempo de vida ▸ em média, 50 anos.
Onde vive ▸ no mundo todo, menos na América do Sul.

O grou japonês faz um balé para impressionar a fêmea e conseguir uma namorada.

FOTOS CORBIS/STOCKPHOTOS

FESTA JUNINA

HORA DO

Chame os amigos e faça uma festa com

CORRIDA DA PIPOCA

Você vai precisar de:

- 1 tigela de pipocas
- garrafas pet vazias
- colheres

1. Dividam-se em pares e marquem a largada e a chegada. Deixem as pipocas na largada.
2. Um dos participantes fica na chegada com a garrafa e o outro vai para a largada com a colher.
3. Os competidores pegam uma pipoca com a colher e levam até a garrafa. Se ela cair, voltam para o início. Vence quem juntar cinco pipocas primeiro.

OLHA O FOGO!

Você vai precisar de:

- 2 cabos de vassoura
- garrafas pet vazias
- colheres

1. Coloquem os cabos de vassoura distantes três passos um do outro e dividam-se em duas equipes.
2. Formem duas filas e saltem os cabos de vassoura, como se fossem uma fogueira.
3. Depois que todos pularem, aumentem a distância entre os cabos. Quem pisar na área entre eles "se queima" e sai da brincadeira.

Vence quem perder menos participantes.

BOLO DA ROÇA

Você vai precisar de:

- 1 lata de milho verde
- 3 colheres de sopa de margarina
- 2 ovos
- 1 xícara e meia de chá de açúcar
- 6 colheres de sopa de leite de coco
- meia xícara de chá de farinha de trigo
- 1 colher e meia de chá de fermento em pó
- coco ralado
- canela em pó

1. Bata no liquidificador os cinco primeiros ingredientes. Despeje em uma tigela e acrescente a farinha e o fermento aos poucos.
2. Ponha em uma fôrma untada com margarina e polvilhada com coco. Leve ao microondas na potência alta por 9 minutos. Desligue o forno e deixe o bolo lá dentro por 10 minutos. Desenforme e polvilhe com açúcar e canela.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO / FOTOS: LEO FELTRAN

Veja mais dicas para animar o seu arraial no www.recreionline.com.br

ARRAIAL!

brincadeiras e gostosuras.

PONCHE CAIPIRA

Você vai precisar de:

- 1 saquinho de chá silvestre
- 1 pau de canela
- 2 cravos-da-índia
- 2 colheres de açúcar
- pedacinhos maçã

1. Encha uma caneca com água e coloque os ingredientes dentro.
2. Peça a um adulto que leve a mistura ao microondas por 2 minutos e depois que retire com cuidado e sirva em uma outra caneca fria.

PAÇOCA

Você vai precisar de:

- 1 lata de leite condensado
- 1 pote de creme de amendoim
- 1 pacote de bolacha de leite

1. Quebre as bolachas e bata no liquidificador.
2. Misture com os outros ingredientes e espalhe em uma fôrma.
3. Deixe na geladeira por 1 hora e meia e depois corte em pedacinhos.

Texto
LUIZ ANTONIO AGUIAR

PASTEL DE FORNO DA BRUXA

Esta receita é das mais fáceis que existem, você vai ver.

A primeira recomendação e a mais importante: verifique se sua vassoura voadora está em boas condições de uso, ou seja, se está bem acordada, em forma e bem-disposta, na noite em que for fazer o pastel. Deixe-a à mão.

Vamos então à massa. Ponha numa tigela rezada para ter boa vontade dois dedos de óleo de baba de vampiro da Babilônia, três colheres de farinha de ossos de múmia despertada, uma pitada de sal marinho do Triângulo das Bermudas e duas canecas de água de rio que passa no cemitério.

Misture até ganhar consistência, depois use um feitiço de transferência para mandá-la para o Deserto do Saara, onde deve descansar, em temperatura ambiente, por duas giradas de ampulheta.

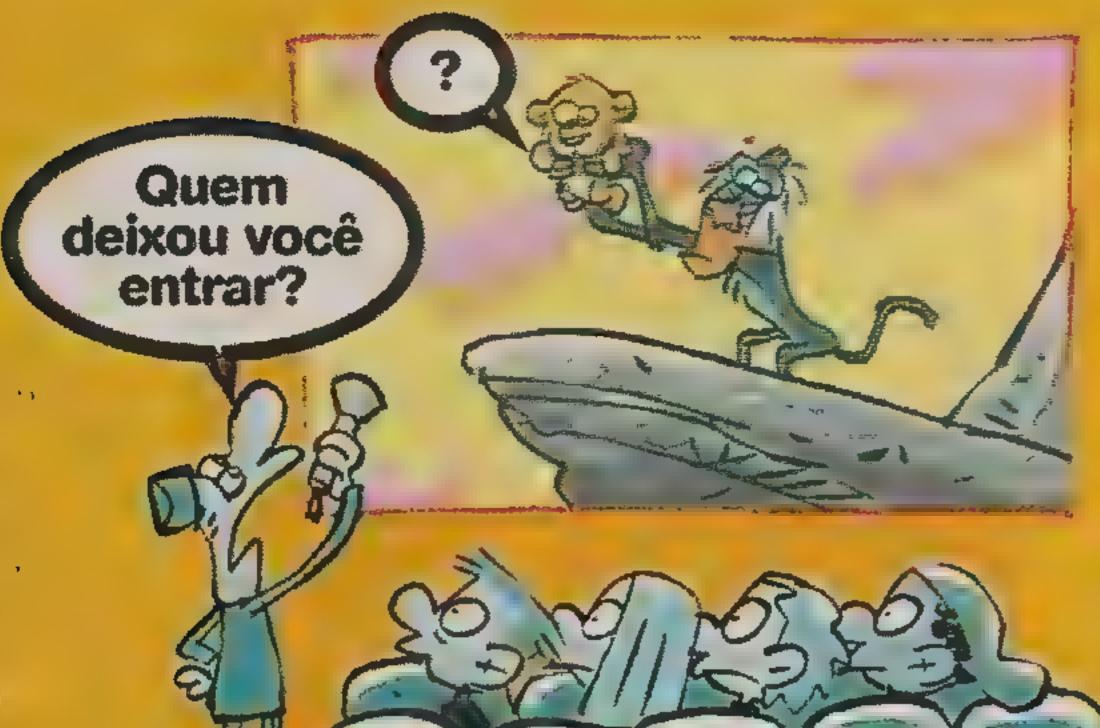
Agora, para o recheio, escolhemos uma mistura leve, mas com um toque exótico. A base é de carne de alma penada moída, temperada com pimenta de corvo que só sabe dizer nunca-mais, um pouco de creme de leite de mula de três cabeças e uma pitada de luar do lado escuro da Lua.

Pegue um ovo-de-cem-anos (ovo de grifo que passa 100 anos enterrado antes de ser servido), descarte a clara e a gema e use apenas aquele caldinho negro, aromático.

Agora, o ingrediente exótico: uma porção de cenoura ralada, para dar aquele toque humano tão na moda. Mas, não ponha demais para não pesar no estômago. Misture tudo e está pronto o recheio.

Finalmente, traga a massa de volta, unte uma fôrma com manteiga-do-capeta, cubra-a com a massa, depois ponha o recheio e mais uma camada de massa por cima para fechar. Leve ao forno e já pegue logo a sua vassoura voadora.

Como dissemos, esta receita é muito fácil. Nem cria tentáculos dentro do forno nem faz desaparecer as verrugas de estimação do rosto da bruxa, como tantas outras. Só que, quando fica pronto, o pastel passa escancarando a porta do forno e sai voando a toda.

Monte em sua vassoura e vá atrás dele, depressinha, antes que esfrie. O pastel de forno da bruxa deve ser comido assim que agarrado, em pleno vôo. É uma delícia!

Em todos os lugares, existem regras para organizar a vida das pessoas. Mas há leis tão curiosas, que ninguém sabe explicar para que servem. Conheça algumas delas.

Leis malucas

SÓ PARA BICHOS

- Em algumas cidades dos Estados Unidos, flamingos não podem entrar em barbearias e galinhas não devem atravessar as ruas. Há ainda uma lei que proíbe a entrada de leões nos cinemas!
- Na França, nenhum porco pode receber o nome de Napoleão. Provavelmente, essa norma foi aprovada durante o império de Napoleão Bonaparte.
- Na cidade de Haifa, em Israel, é proibido levar ursos à praia!
- Na Escócia, não se pode pescar salmão aos domingos. Vai ver que é para dar um dia de descanso aos peixes!

NADA DE MÁSCARAS

- Em algumas cidades dos Estados Unidos, da Alemanha e da Dinamarca, é proibido usar máscaras. E na cidade americana de Walnut nem as crianças escapam. Nas festas de Halloween, elas tem de pedir autorização ao xerife para poder usar suas máscaras. Ele sempre autoriza, pois não quer encrencas com bruxas, fantasmas e monstros.

MUITO ESTRANHO!

- É proibido pôr moedas nas orelhas dos outros, no Havaí.
- No Canadá, é ilegal tentar adivinhar o futuro de alguém.
- Na cidade de Augusta, nos EUA, não se pode andar na rua tocando violino.
- Na Suíça, quem mora em apartamento não pode dar a descarga após as 10 da noite. E aos domingos não se deve estender roupas, lavar carros ou cortar a grama.

JEAN GALVÃO

Que lei você gostaria de criar? Entre no site e mande a sua.
www.recreionline.com.br

CUIDADO COM A ROUPA

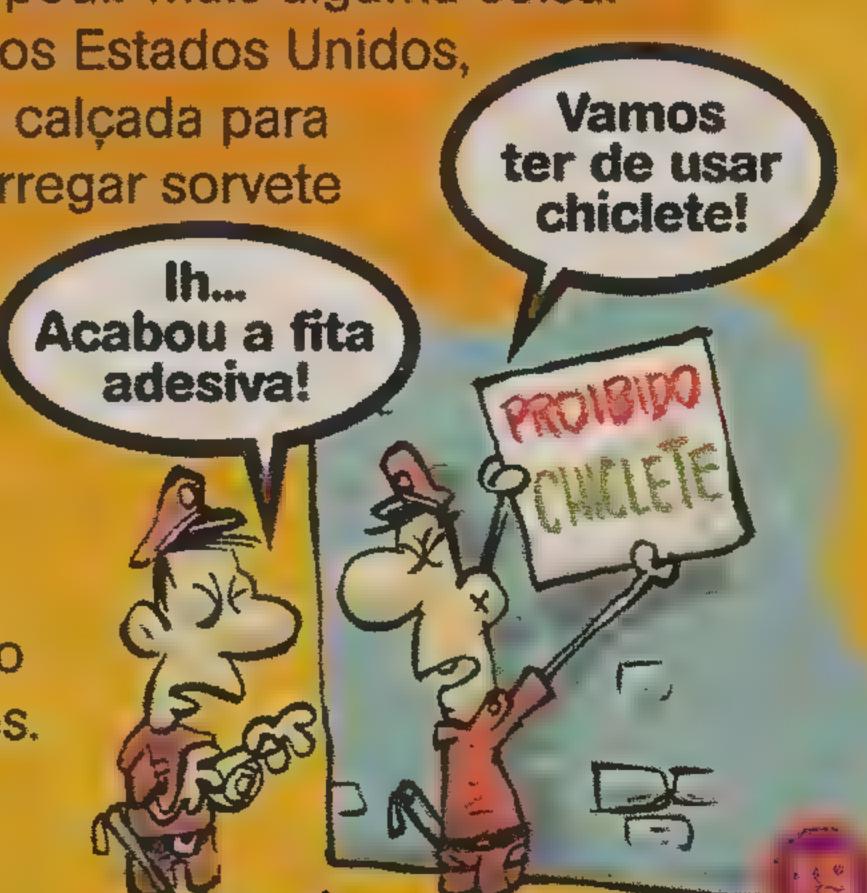
- Na Austrália, as pessoas não podem usar calças cor-de-rosa aos domingos depois do meio-dia.
- Na Inglaterra, quem não estiver usando meias tem de manter distância do rei.
- Há cidades nos Estados Unidos onde as mulheres não podem usar calças compridas. Em outras, só quem possui vacas pode usar botas de caubói.

REGRAS PARA A COMIDA

- Na Dinamarca, só se cobra para servir água em um bar se a pessoa pedir mais alguma coisa.
- Em certas regiões dos Estados Unidos, é proibido sentar na calçada para tomar sorvete ou carregar sorvete no bolso da calça.
- Em Cingapura, não se pode vender chiclete. A lei surgiu porque as pessoas colavam a goma por todo canto e sujavam as cidades.

NATUREZA

Texto CRISTIANE YAMAZATO

POR DENTRO DA FLORESTA

Pegue sua mochila e faça um passeio pelas trilhas da mata Atlântica.

Vista de longe, a mata Atlântica parece um tapete verde, igual por todos os lados. Mas, se você olhar de perto, vai descobrir que ela é cheia de surpresas em todos os cantos.

Esse tipo de vegetação abriga uma quantidade tão grande de espécies que é a floresta tropical com a maior variedade de vida por metro quadrado!

FABIO COLOMBINI

Perto das praias, a vegetação é mais rasteira.

VOCÊ SABIA QUE...

- O mico-leão-dourado é o símbolo da mata Atlântica e da luta pela preservação das espécies brasileiras ameaçadas de extinção? Ele vive em pequenas áreas do Rio de Janeiro.
- A maior parte dos animais brasileiros em risco de extinção é originária da mata Atlântica? Estão na lista a onça-pintada, o tatu-canastra e a arara-azul-pequena.
- Nessa mata, vivem gambás, tamanduás, preguiças, antas, veados, cotias, quatis e muitos outros animais?
- Existem mais de 200 espécies de abelhas típicas da mata Atlântica?
- Só na região da mata Atlântica localizada no estado de São Paulo existem mais de 11 mil espécies diferentes de borboletas?
- Há centenas de espécies de orquídeas e de bromélias nativas da Mata? A cada dia, os estudiosos descobrem novas espécies.

Mata em perigo

Na época do descobrimento do Brasil, a mata Atlântica ocupava cerca de 1 milhão de quilômetros quadrados. Hoje, restam apenas 7% da floresta. Agora cientistas e ecologistas trabalham para preservar o que sobrou e garantir a sobrevivência dos habitantes da Mata. Veja se você mora próximo de uma faixa de mata Atlântica e fique atento para conhecer espécies nativas que podem existir bem perto de você.

LUCIANO CANDISANI

A região vai do Rio Grande do Norte até o Rio Grande do Sul e ganhou esse nome porque fica perto do oceano Atlântico. Como há bastante sol e muita umidade, ela é ótima para o desenvolvimento de cerca de 10 mil tipos de plantas e centenas de animais, entre aves, macacos, borboletas, répteis, insetos e anfíbios.

A Mata tem também vários tipos de solo e clima, pois se estende por lugares muito diferentes, como montanhas e praias. Por isso, seus moradores são tão variados.

No meio da mata fechada, por exemplo, existem árvores altas e de tronco liso, onde vivem sapos, macacos e até grandes felinos, como a jaguatirica e a onça.

Já perto das praias, a vegetação é rasteira, com cactos, bromélias e orquídeas. Passeando entre as plantas, é fácil encontrar aves de todos os tipos, lagartos e outros bichos.

Há ainda áreas de manguezais, onde o solo é alagadiço e seria bem difícil de caminhar. Mas vale a pena passear por ali para ver as árvores de raízes para fora, além de muitas aves, moluscos e caranguejos.

Em um passeio assim, você conheceria bichos e plantas que não existem em nenhum outro lugar do planeta e que correm o risco de desaparecer se a mata Atlântica não for preservada.

PASSATEMPO
Cadê?
Neste sonho, tudo é possível, até os peixes voarem. Aproveite que você está acordado e procure as figuras em destaque.
Resposta na página 42.
SANDER

MÁ
GI
CAS

Entenda como é o trabalho das organizações não-governamentais.

CONSULTORIA:
DENISE GOMIDE
(Associação Brasileira de ONGs – ABONG).

AJUDA PARA TODOS

Você já deve ter ouvido falar sobre o trabalho das ONGs na televisão ou lido sobre elas em revistas e jornais. A palavra é um pouco estranha e pode parecer até o nome de algum povo alienígena, mas não é nada disso.

A sigla ONG quer dizer organização não-governamental. Há várias organizações que trabalham para a preservação de florestas, a limpeza de rios poluídos, a educação de crianças ou para ajudar pessoas doentes.

Como o próprio nome diz, são organizações que não estão ligadas ao governo, ou seja, não recebem dinheiro público. Mas também não são empresas, pois não têm objetivo de conseguir lucro.

LONGA HISTÓRIA

A primeira vez que se falou em ONG no mundo foi no final da década de 1940, durante um encontro das Organizações das Nações Unidas, a ONU. Esse tipo de instituição existe em diversos lugares e há até grupos internacionais que reúnem integrantes de vários países. No Brasil, as primeiras organizações com esse nome surgiram nos anos 80.

ROGÉRIO COELHO

MÃOS À OBRA

As ONGs são formadas por pessoas comuns, como os seus pais ou seus vizinhos, e sua intenção é trazer benefícios para a própria sociedade.

O clube que você freqüenta, por exemplo, apesar de não pertencer ao governo nem a uma empresa, não pode ser considerado uma ONG, porque só beneficia seus próprios sócios.

As pessoas que fazem parte de uma organização não-governamental estão reunidas para lutar por um objetivo que consideram importante. Esse objetivo pode ter a ver com educação, meio ambiente, saúde ou até com política.

É por isso que as ONGs são consideradas ferramentas que a população possui para melhorar as condições do lugar onde vive. São também uma maneira de cada um exercer sua cidadania e participar da sociedade.

Isso não significa que as ONGs podem resolver todos os problemas do país ou assumir as responsabilidades do governo. É importante lembrar que cada um tem sua função.

As ONGs protestam contra situações ruins e organizam as pessoas para pensar em novas idéias e propor soluções. Mas resolver os problemas da sociedade é responsabilidade do governo.

Para se organizar e fazer seu trabalho algumas organizações recebem dinheiro de empresas e até de outros países. Muitas vezes, elas também contam com algum apoio do governo em seu trabalho com a população.

ENTRE EM AÇÃO

Dê uma volta por seu bairro e observe os problemas. Ele tem poucas árvores ou o rio que passa por ele é poluído? Existem moradores de rua ou crianças pedindo esmolas? Faça uma lista do que observar e mostre a seus pais, vizinhos e professores. Vocês podem procurar uma ONG que ajude a melhorar a região ou até criar um grupo para fazer isso.

SIM!

APÓS QUASE UM ANO DE CÁLCULOS, O TEOREMA DA SUBPARTÍCULA ATÔMICA UNIVERSAL FINALMENTE FOI RESOLVIDO!

DEBATE-2004

TEXTO ▸ IAN BOOTHBY
DESENHOS ▸ MATT JENKINS
ARTE-FINAL ▸ JEFF ALBRECHT
CORES ▸ ZYLONOL
TRADUÇÃO E ADAPTAÇÃO ▸ MARIO LUIZ C. BARROSO

LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO POR GENNDY TARTAKOVSKY

O QUE VOCÊ FEZ, DEE DEE?!
UÉ! TAMBÉM QUERO A LOUSA!

QUER USAR MEU GIZ COLORIDO?
TEM CHEIRO DE MORANGO!

CHEW
CHEW

MAS O GOSTO É DE GIZ MESMO.

DEE DEE! VOCÊ É UMA BOBALHONA!
NÃO SOU!

É, SIM!
NÃO SOU!

É, SIM!
NÃO SOU!

É, SIM!
NÃO SOU!

É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
HRMFFFF SUMMMF!
NFFFF SNFFFF!
É, SIM!
NÃO SOU!
BOA NOITE, CRIANÇAS!

NÃO SOU!
É... É...

AAARGH!
NÃO AGÜENTO MAIS PERDER TEMPO NESTA DISCUSSÃO INÚTIL!

ENTÃO EU GANHEI?
TSC, GANHOU.

ATENÇÃO, PESSOAL! A DEE DEE AQUI VAI FAZER A DANÇA DA VITÓRIA NUMA DISCUSSÃO!

SE TIVESSE UM JEITO DE GANHAR ESSAS DISCUSSÕES SEM PERDER O TEMPO QUE POSSO PASSAR SENDO GENIAL...
TALVEZ UM CLONE...?
EU NÃO FARIA ISSO. LEMBRA DO QUE JÁ ACONTECEU?
PENSANDO BEM... ISSO NÃO DEU CERTO UMA VEZ...
JÁ SEI!

UMA UNIDADE AFIRMATIVA VAI RESOLVER O PROBLEMA!
47"

QUE ROBÔ GRACINHA! O QUE ELE FAZ?
IAAAH!
VOCÊ NÃO DEVIA ME ASSUSTAR ASSIM! VOCÊ É MUITO CHATA!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
NÃO SOU!
É, SIM!
AGORA, POSSO TRABALHAR EM PAZ!
NÃO SOU!
É, SIM!

INCRÍVEL! UM ROBÔ ESTÁ PARTICIPANDO DO DEBATE ENTRE OS CANDIDATOS A PREFEITO!

E PARECE QUE ESTÁ GANHANDO!

IMPRENSA

NÃO É!

SOU, SIM!

NÃO É!

SOU, SIM!

AH, EU DESISTO!
EU, TAMBÉM.

GOSTEI DESSA ATITUDE PERSISTENTE!
MAS EU NÃO VOU VOTAR EM UM ROBÔ!

VAI, SIM!
NÃO VOU!
VAI, SIM!
NÃO VOU!

ESTÁ BEM! EU VOTO!

PREFEITO AFIRMATIVO ELEITO EM VITÓRIA ESMAGADORA!

VOCÊ ESTÁ NA MINHA FRENTE, DEE DEE!
NÃO TÔ!
TSC!
FIM

PASSATEMPO
ENIGMA
Descubra o nome de cada criatura que o cientista está pesquisando em seu laboratório.
A
B
C
D
E
F
SANDER
A cor azul aparece em Cabuka e Drigo.
Kronk e Grog têm quatro braços.
Tongo, Zukaa e Grog têm a cor verde.
Drigo e Tongo têm quatro antenas.

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar · São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

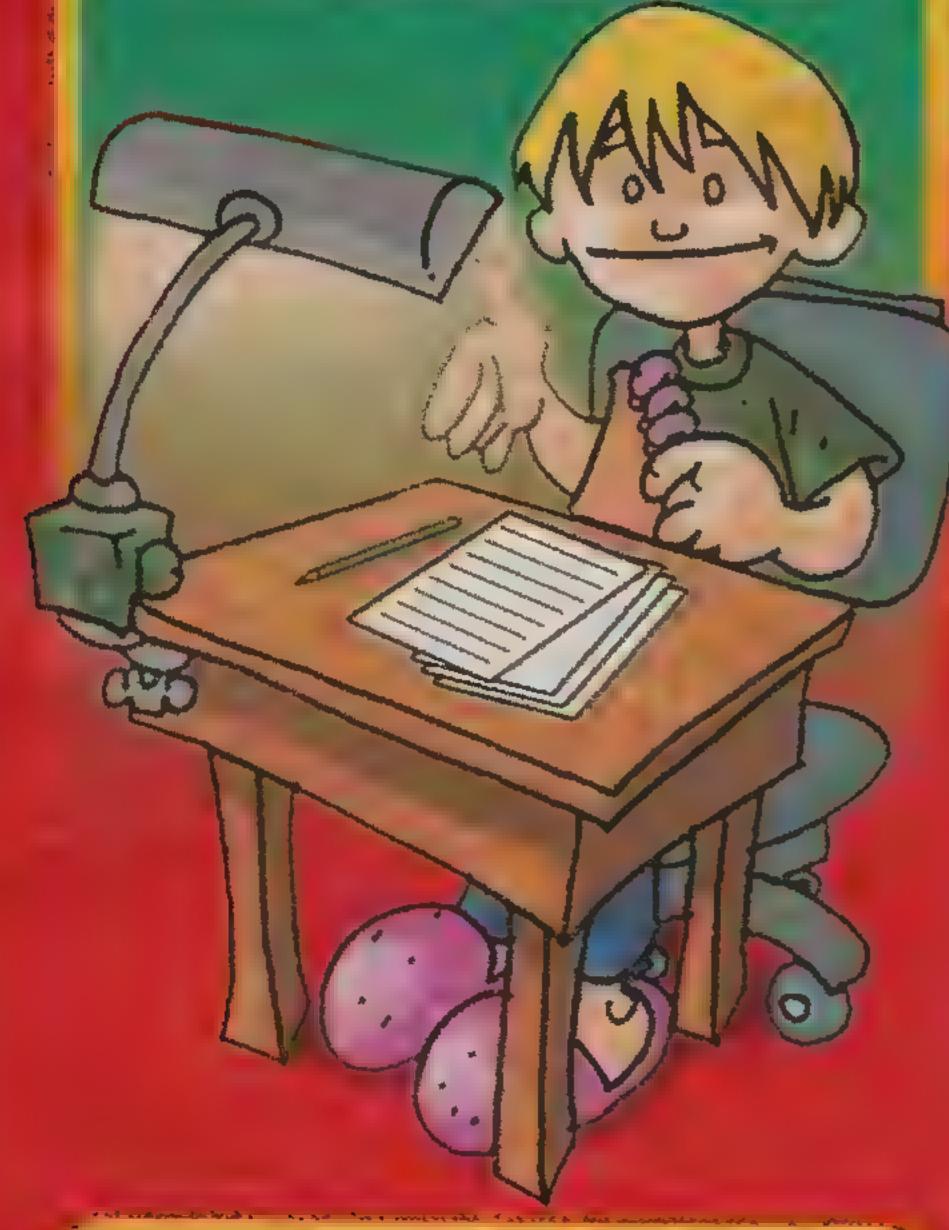
Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

48ET

Ligue grátis
Grande São Paulo
3347-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

Qual animal está amando uma vogal?
O tamanduá (tá amando o A).
João Paulo B. Freitas, 7 anos
Araraquara – SP

Qual o telefone que os anjos usam para se comunicar?
O céu lunar (celular).
Luciana Costa Brandão, 9 anos
Porto Alegre – RS

O que pode ser quebrada sem que ninguém encoste nela?
A promessa.
Laura Y. Furukawa, 9 anos
São Paulo – SP

O que a bola de gude falou para outra?
"Ei, vê se não me bate!"
Adler Porto Gonçalves, 8 anos
Caldas Novas – GO

Qual é o planeta que cura machucados?
Mercúrio.
Milton M. de C. Júnior, 11 anos
Juiz de Fora – MG

Quais são as duas palavras que abrem todas as portas?
Puxe e empurre.
André Luis dos Santos, 8 anos
Salto – SP

O que viaja o mundo inteiro sempre no cantinho?
O selo.
Juliana Cristina P. Vale, 12 anos
Curitiba – PR

O que foi que a tomada disse para o fio?
"Tá ligado?"
Gregory Geheres, 6 anos
Capão da Canoa – RS

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)
Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editor: Cláudio Fragata
Editora de Arte: Priscila Afonso
Estagiária: Noêmia Lopes (texto)
Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica
Preparador Digital: Dinei Balleiro
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Cristiane Yamazato, Dante Grecco, Julia Moióli e Roberta Viganó (texto) e Eduardo Perácio (revisão)
www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

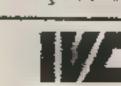
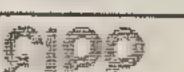
PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivos de Contas:** Fabio Santos, João Eduardo Dias, Vamir Aderaldo **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing:** Andre Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG** – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marcn Representações Ltda., tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília-DF** – SCN - Q.1 Bl. C Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels. (61) 315-7554/55/56/57, fax (61) 315-7558 **Campinas-SP** – R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** – R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** – Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel. (41) 250-8000/30/40/50/80, fax (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax (85) 264-3939 **Goiânia-GO** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels. (62)215-3274/3309, telefax (62) 215-5158 **Joinville-SC** – R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (47) 433-2725 **Londrina-PR** – R. Adalcimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax (43) 3357-1122, fax ramal 24 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax (92) 233-1892/233-1938 **Porto Alegre-RS** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3327-2855 **Recife-PE** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel. (16) 635-9630, telefax (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax (21) 2513-2348 **Salvador-BA** – Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, Dol'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noivas, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 222, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

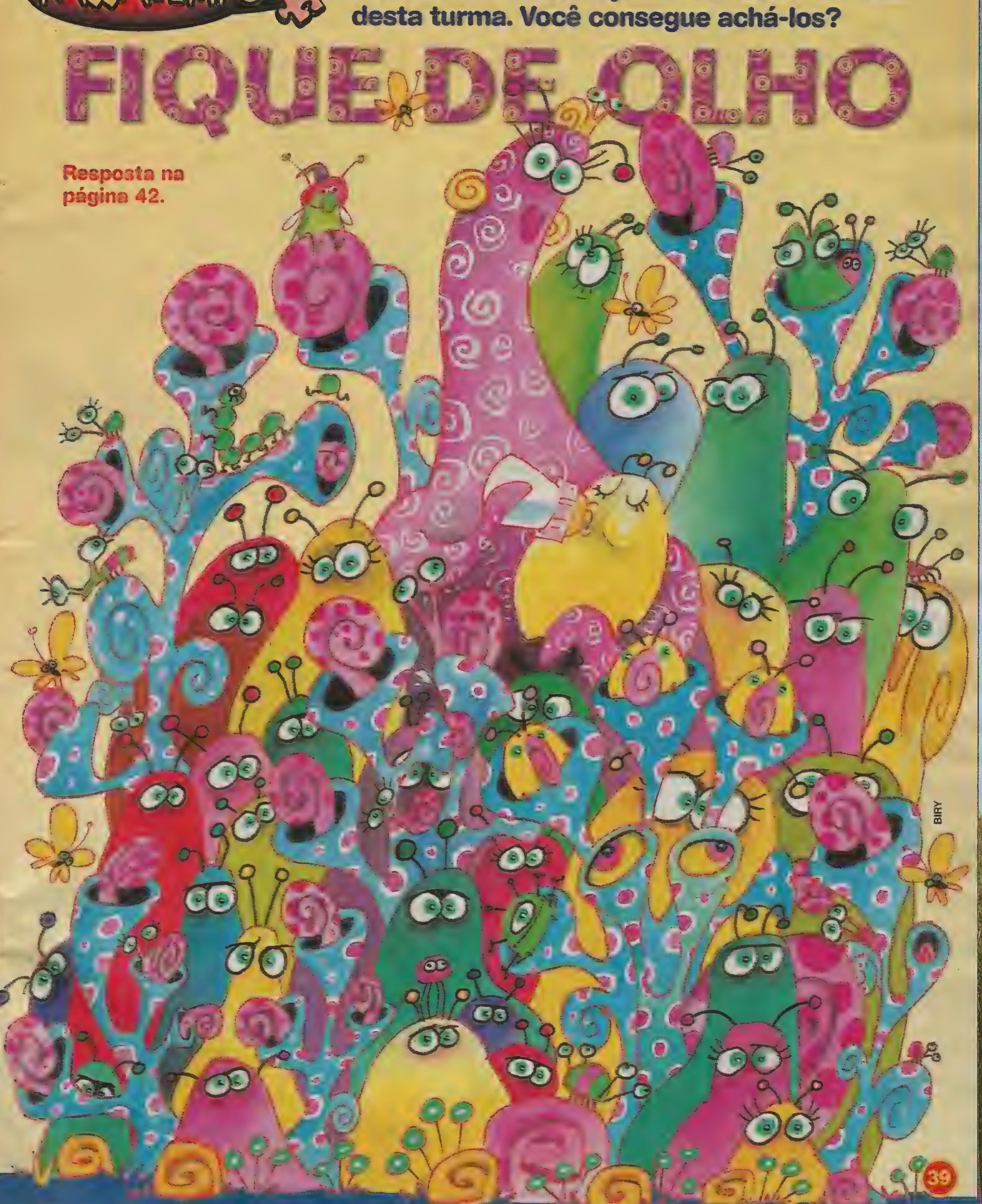
Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

Existem oito caramujos escondidos no meio desta turma. Você consegue achá-los?

FIQUE DE OLHO

Resposta na página 42.

BIRY

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221
• 8° andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

A Beatriz Prass coleciona a RECREIO e o *Cadê?* é o seu passatempo favorito.
FORTALEZA – CE

O Felipe Pontes curtiu muito a edição sobre BeyBlade.

Olá! Sugiro uma coleção de pedras para escavar dinos.
IGOR FERNANDO DA SILVA
BELO HORIZONTE – MG

Oi, turma! Estou aprendendo muito com a revista. Leio todas as matérias, acho os bonecos bem legais. A cada edição, tenho boas surpresas e adoro as brincadeiras.
AMANDA SILVA SAMPAIO
RIO DE JANEIRO – RJ

Queria que vocês falassem um pouco sobre Van Gogh.
FELIPE GABRIEL DA SILVA
MIRANDÓPOLIS – SP

A Caroline Marcelino Camilo, de 11 anos, adora a turma do Scooby.

O Pedro Henrique adorou as matérias sobre o Sedna e o nome dos planetas.
CAMPINA GRANDE – PB

A seção preferida dos gêmeos Vítor e Arthur Bock é o *Fazendo Arte*.
SANTA CRUZ DO SUL – RS

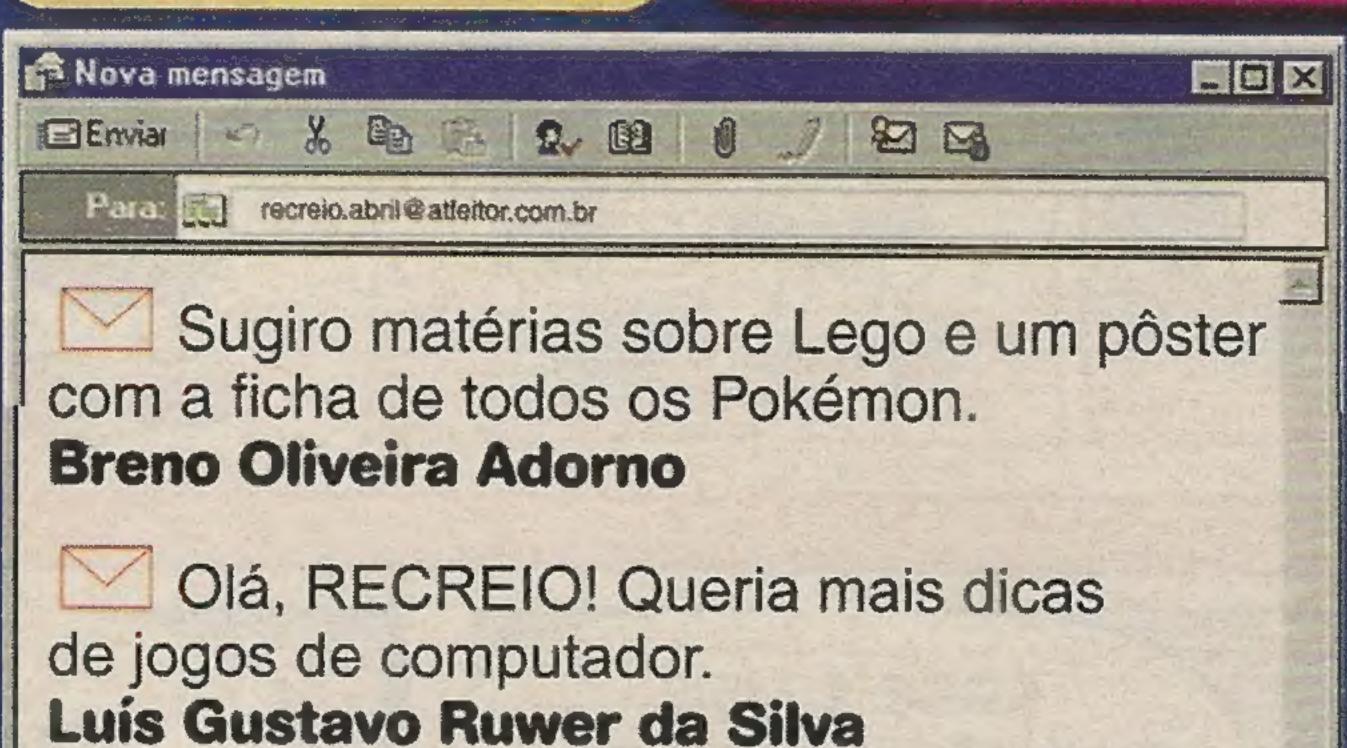
A minha seção favorita é a de testes, por isso gostaria que colocassem mais deles a cada edição. Sugiro também quadrinhos do Garfield e dicas para Playstation 1.
RAMON DE ARAÚJO, 12 ANOS
ARTUR NOGUEIRA – SP

Gostaria que vocês falassem sobre pinturas rupestres.
ELISEU F. T. MORENO
BARUERI – SP

O Breno de Freitas Kechichian sugere mais dicas para Playstation 1.
GOIÂNIA – GO

Nova mensagem
Enviar
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Sugiro matérias sobre Lego e um pôster com a ficha de todos os Pokémon.
Breno Oliveira Adorno

Olá, RECREIO! Queria mais dicas de jogos de computador.
Luís Gustavo Ruwer da Silva

Oi, turma! Publiquem mais quadrinhos do Dexter, *Para Brincar* e *Fique de Olho*.
Matheus Andrade Fogato, 8 anos

A Carolyn Tomé dos Santos desenhou um vôo pra lá de superpoderoso.
SÃO PAULO – SP

Olá, pessoal da RECREIO! Gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre arqueologia, porque eu quero ser arqueólogo ou detetive.
KLIVER ELIAS ALVES BRAGA
MANAUS – AM

A Ananda König, de 13 anos, pede textos de Sonic e Harry Potter.
SÃO ROQUE – SP

Oi, turma! Estou curtindo muito o CIRCOMIX e quero sugerir uma matéria. Vocês poderiam dar sugestões bem simples de como mudar o visual de um quarto.
CARLA ARAÚJO MONTEIRO
SÃO PAULO – SP

Animatiras

por Jean Galvão

Rita

por Célia Catunda

Mamãe Ganso

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

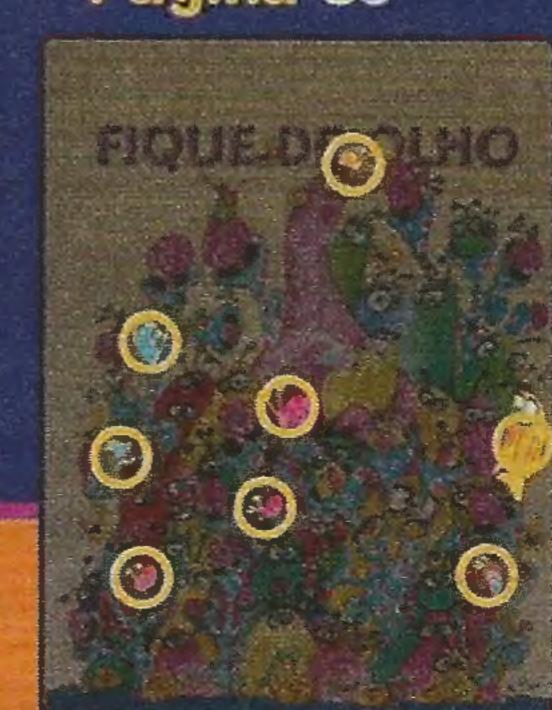
Páginas 22 e 23

Página 37

- A ▸ Grog
- B ▸ Kronk
- C ▸ Tongo
- D ▸ Cabuka
- E ▸ Drigo
- F ▸ Zukaa

Página 39

Kellogg's

www.sucrilhos.com.br

A▸ Junte A com B
e descubra por que ir e voltar
vai virar mania. ◂B

Leo Burnett

*Grátis 1 bumerangue de uma só cor dentro de cada embalagem. Promoção válida para as embalagens de Sucrilhos Tradicional, Sucrilhos Chocolate e Sucrilhos Banana. Exceto embalagens Minis.

PROMOÇÃO SBUMERS
A mania que pegou a galera

Agora você encontra dentro das embalagens de Sucrilhos um super bumerangue. São 7 cores para você colecionar e montar do jeito que quiser.*

Animatiras

por Jean Galvão

Rita

por Célia Catunda

Mamãe Ganso

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37

A Grog
B Kronk
C Tongo
D Cabuka
E Drigo
F Zukaa

Página 39